IMEIJ
Indo-MathEdu Intellectuals Journal

p-ISSN: 2808 – 5604
e-ISSN: 2808 – 5078
Volume. 6, No. 1, 2025

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEPEGAWAIAN BERBASIS WEB DI CV. AWAN MEDIA INDONESIA

Ray Fatra Filahi Akbar[1], Sofhian Fazrin Nasruloh[2]
[1, 2]Universitas Muhammadiyah Kuningan, Jl. Raya Cigugur, Kuningan, Jawa Barat, Indonesia
Email: rayfatrafilahia@gmail.com

Article History

Received: 22-08-2024

Revision: 09-10-2024

Accepted: 11-12-2024

Published: 14-02-2025

Abstract. This research aims to produce a web-based personnel management information system at CV. Awan Media Indonesia, as well as knowing the feasibility test for using the system. 1. How to create a Website-Based Personnel Management Information System at CV. Indonesian Media Cloud. 2. What is the Feasibility of Using a Website-Based Personnel Management Information System at CV. Indonesian Media Cloud. Research Design The research method used in this research refers to the R&D Model with the ADDIE model which consists of five stages, namely Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation. Because the research model and This development is more rational and complete compared to other models according to the product development steps. According to the survey questionnaire data that I collected, based on the results of the usability testing percentage with a score of 94.7%, it is in the "Strongly Agree" category and fulfills the usability aspect.

Keywords: Design, Information Systems, Personnel Management, Web

Abstrak. Penelitian ini bertujuan mengetahui bagaimana merancang dan membangun sistem informasi manajemen kepegawaian berbasis web di CV. Awan Media Indonesia serta bagaimana tingkat kelayakan sistem informasi manajemen kepegawaian berbasis web di CV. Awan Media Indonesia. Penelitian ini menggunakan desain penelitian *R&D Research and Development* dengan model penelitian ADDIE yang terdiri dari lima tahapan *yaitu analysis, design, development, implementation and evaluation.* Populasi pada penelitian ini adalah seluruh pegawai CV. CV. Awan Media Indonesia yang berjumlah 35 pegawai. Pada hasill penelitian menunjukan bahwa peneliti melakukan uji fungsionalitas dengan hasil “Sangat Layak”. Kemudian uji usability dilakukan oleh selutuh pegawai menunujukan hasil presentase 94,7% yang dapat dikategorikan “Sangat Layak”. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi manajemen kepegawaian berbasis web di CV. Awan Media Indonesia telah memenuhi aspek kelayakan penggunaan.

Kata Kunci: Rancang Bangun, Sistem Informasi, Manajemen Kepegawaian, Web

How to Cite: Akbar, R. F. F & Nasruloh, S. F. (2025). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Berbasis Web di CV. Awan Media Indonesia. *Indo-MathEdu Intellectuals Journal*, 6 (1), 1490-1501. http://doi.org/10.54373/imeij.v6i1.1774

PENDAHULUAN

Perkembangan sistem informasi sangat pesat dapat dilihat secara jelas pada era modern ini, hampir seluruh bidang kegiatan menggunakan sebuah sistem untuk menunjang kualitas kehidupan masyarakat. Sistem informasi memiliki tiga komponen yang terdiri dari manusia, teknologi informasi dan prosedur kerja yang dapat memproses, menyimpan, menganalisis, dan

menyebarkan informasi untuk mencapai suatu tujuan (Moromukti et al., 2021). Menerapkan teknologi informasi pada suatu entitas saat ini sangat krusial sebab hal itu bisa mempermudah dalam mengolah data menjadi informasi yang bermanfaat bagi pengguna. Dengan berkembangnya teknologi, kemampuan manusia untuk menuntaskan tugasnya secara efisien dan akurat pun semakin meningkat. Teknologi informasi telah memberikan dampak signifikan pada berbagai sektor, seperti pendidikan, administrasi perkantoran, industri, telekomunikasi, bisnis, pariwisata, dan sektor lainnya (Putra et al., 2023)

Sistem Informasi dapat dinilai sebagai solusi untuk mempermudah pengerjaan suatu kegiatan untuk mencapai tujuan dengan hasil maksimal. Sistem informasi adalah proses mengumpulkan, memproses, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu menurut Cegielski (2014). Sistem informasi adalah kombinasi antara prosedur kerja, informasi, orang, dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai sebuah tujuan dalam organisasi. Alter (1992) dapat diartikan sistem informasi adalah sebuah kombinasi teknologi informasi serta prosedur yang berhubungan dalam mengelola sebuah data yang akan diolah menjadi sebuah informasi yang berguna bagi sebuah organisasi untuk mencapai tujuan.

Informasi merupakan kebutuhan yang sangat penting bagi suatu perusahaan untuk menjalankan kegiatannya. Bentuk aplikasi yang dihasilkan untuk menghasilkan informasi yang akurat dan cepat sehingga dapat disampaikan dan meningkatkan efektifitas dan efisiensi bisnis. Sistem informasi merupakan suatu aspek yang penting dan diperlukan bagi suatu perusahaan dan organisasi, perkembangan teknologi yang saat ini berkembang dengan pesat, membuat perusahaan dituntut untuk menerapkan teknologi dan sistem informasi yang ada pada saat ini, karena dengan bantuan teknologi dan sistem informasi kepegawaian ini dapat memudahkan, mempengaruhi, dan menambah kinerja suatu perusahaan (Wijaya et al., 2022).

Dalam era globalisasi ini, perusahaan dituntut untuk meningkatkan efisiensi dan produktivitasnya agar dapat bersaing dalam pasar yang semakin kompetitif. Salah satu aspek penting yang menjadi perhatian perusahaan adalah pengelolaan sumber daya manusia atau kepegawaian. Pengelolaan kepegawaian yang efektif dan efisien akan membantu perusahaan dalam mencapai tujuan strategisnya. Keberadaan Sistem Informasi Manajemen (SIM) mendukung peningkatan efisiensi, efektivitas, dan produktivitas organisasi pemerintah. Informasi yang dihasilkan dari berbagai cara pengolahan data melalui SIM diperuntukan bagi keperluan pimpinan untuk mengerjakan pekerjaan manajemen dan pengambilan keputusan dalam organisasi (Rohman & Mamun, 2019).

Sistem informasi manajemen merupakan sebuah sistem yang menyediakan fungsi manajemen seperti perencanaan, pengendalian, dan operasional pada sebuah instansi dengan cara yang efektif sehingga menghasilkan informasi yang dibutuhkan secara cepat, tepat dan akurat untuk membantu proses pengambilan keputusan dengan mudah Penerapan sistem informasi manajemen kepegawaian dapat meningkatkan efektivitas pengelolaan sumber daya manusia. Sistem informasi manajemen kepegawaian tersebut dapat mempercepat dan mempermudah pengelolaan data pegawai, serta memudahkan dalam pengambilan keputusan terkait pengelolaan sumber daya manusia.

Salah satu permasalahan utama di era informasi saat ini adalah bagaimana mengolah data sedemikian rupa sehingga menghasilkan informasi yang berguna dan mudah digunakan bagi pengguna informasi. Pengolahan data yang tidak dilakukan secara komputerisasi mengakibatkan informasi yang terkandung dalam data tersebut, termasuk dalam hal ini data pribadi, dapat disalahgunakan. Saat ini sudah menjadi kebutuhan yang tidak dapat terelakkan, bahwa sistem komputerisasi dapat memberi kemudahan dalam mencari informasi yang diinginkan, mengurangi terjadinya kesalahan yang disebabkan oleh kelalaian manusia dan keamanan data pun lebih terjamin, penggunaan komputer dan sistem informasi yang optimal dan didukung dengan sumber daya manusia yang berkualitas dalam sebuah instansi/perusahaan akan menunjang efisiensi dan efektifitas kerja dalam mengolah data untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan. (Handayani & Suprapto, 2018)

Salah satu bentuk sistem informasi yang mudah dikembangkan adalah berbasis web. Sistem informasi berbasis web dapat digunakan tidak hanya untuk menampilkan informasi, tetapi juga untuk berinteraksi dengan data dan memberikan informasi untuk pengambilan keputusan. Dengan semakin canggihnya teknologi, memudahkan pekerjaan di bidang manapun, tetapi tak semua perusahaan memanfaatkan teknologi itu dengan baik. Masih banyak perusahaan yang tertinggal dalam sistem informasi. Padahal hal tersebut sangat membantu pekerjaan. Salah satunya, yaitu sistem informasi manajemen kepegawaian, yang di mana dapat membantu pegawai dalam mengakses informasi pegawai dan juga pekerjaan lebih efektif. Salah satu perusahaan yang belum memanfaatkan sistem informasi adalah CV. Awan Media Indonesia.

CV. Awan Media Indonesia merupakan sebuah perusahaan berkembang yang bergerak pada bidang Digital Marketing, secara khusus menjalani bisnis pemasaran produk secara digital, dengan jumlah pegawai yang cukup besar. Namun, saat ini perusahaan masih belum memiliki pendataan diri pegawai secara terarah, dan dalam proses administrasi Seperti, cuti, pencetakan slip penggajian, Surat Keluar Masuk dan evaluasi kinerja, hanya dikerjakan

menggunakan software Ms. Word maupun Ms. Excel, dimana hal tersebut masih dianggap kurang maksimal dan kurang efisien. Dari hasil wawancara yang telah dilakukan bersama Bapak Ade Faisal selaku Owner dari CV. Awan Media Indonesia, beliau menyampaikan sistem informasi kepegawai belum tersedia, semuanya masih dilakukan manual dimulai dari absensi, rekap absen, input gaji, rekap gaji dan masih banyak lagi. Sehingga memakan waktu cukup lama dan juga tidak efisien.

Seiring dengan perkembangan perusahaan dan kebutuhan yang semakin kompleks, manajemen kepegawaian menjadi salah satu aspek penting yang harus diperhatikan dengan baik. Pengelolaan data kepegawaian yang efektif dan efisien menjadi kunci dalam menjaga kinerja perusahaan dan meningkatkan produktivitas karyawan. Dalam konteks tersebut, penggunaan sistem informasi kepegawaian berbasis web dinilai menjadi solusi yang tepat untuk membantu perusahaan dalam mengelola berbagai informasi terkait dengan pegawai, mulai dari data pribadi, riwayat pekerjaan, penggajian, surat keluar masuk hingga evaluasi kinerja. Sistem informasi kepegawaian yang terintegrasi dengan platform web memungkinkan akses yang mudah dan cepat bagi seluruh pihak yang berkepentingan, baik manajemen perusahaan maupun karyawan sendiri.

Namun, meskipun pentingnya implementasi sistem informasi kepegawaian berbasis web telah diakui secara luas, masih terdapat beberapa tantangan yang perlu diatasi. Antara lain, desain sistem yang sesuai dengan kebutuhan dan karakteristik CV. Awan Media Indonesia, serta aspek keamanan data yang menjadi perhatian utama dalam pengelolaan informasi pegawai. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sebuah sistem informasi manajemen kepegawaian berbasis web yang dapat memenuhi kebutuhan spesifik CV. Awan Media Indonesia, serta menjaga keamanan data dengan baik. Dengan demikian, diharapkan sistem informasi kepegawaian ini dapat membantu perusahaan dalam meningkatkan efisiensi pengelolaan data kepegawaian, meningkatkan kinerja pegawai, serta mendukung pengambilan keputusan yang lebih baik dalam manajemen sumber daya manusia.

METODE

Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode R&D. Model desain penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah model penelitian dan pengembangan ADDIE *(Analysis, Design, Develop, Implement, Evaluate).* Populasi pada penelitian ini, yaitu seluruh pegawai CV. Awan Media Indonesia yang berjumlah 35 orang. Pada penelitian ini peneliti menggunakan teknik sampel jenuh, di mana semua populasi dijadikan sampel. Teknik

pengumpulan data pada penelitian ini yaitu wawancara, observasi, dan angket. Instrumen penelitiannya menggunakan angket yang diukur menggunakan skala guttman, yaitu gagal dan berhasil. Teknik analisis data penelitian ini menggunakan analisis data fungsi dan analisis data kegunaan.

HASIL

Hasil Evaluasi

Functionality

Tabel 1. *Functionality*

No	Presentase	Interprestasi
1	10%-50%	Gagal
2	50%-100%	Berhasil

Berdasarkan tabel d iatas maka hasil presentase pengujian functionality yang memiliki skor total yang telah didapat kemudian dihitung untuk menentukan kualitas. Berikut ini penyelesaian akhir untuk pengujian functionality sistem informasi manajemen kepegawaian berbasis web di CV. Awan Media Indonesia

Persentase kelayakan (%) = □/□ × □□□ = ⋯ %

Persentase kelayakan (%) = 9/9 × □□□ = ⋯ %

= 100%

Maka dari itu, dengan nilai 100% masuk dalam kategori "Berhasil" dan memenuhi aspek *functionality* sistem informasi manajemen kepegawaian berbasis web di CV. Awan Media Indonesia.

Hasil Evaluasi

***Usability* Aspek Berdasarkan Kegunaan**

Tabel 2. Perhitungan skor *test usability* berdasarkan aspek kegunaan

Ket	Jumlah	Skor	Hasil
SS	122	5	610
S	53	4	212
RR	0	3	0
TS	0	2	0
STS	0	1	0
Total			**822**

Jumlah Skor Tes Usability Berdasarkan Aspek Kegunaan yang didapat adalah 822 point.

Tabel 3. Kategori *usability* berdasarkan aspek kegunaan

No	Presentasi	Kategori
1	0% - 20%	Sangat Tidak Setuju
2	21% - 40%	Tidak Setuju
3	41% - 60%	Ragu-Ragu
4	61% - 80%	Setuju
5	81% - 100%	Sangat Setuju

Berdasarkan tabel diatas maka hasil persentase pengujian usability berdasarkan aspek kegunaan dengan nilai 93.94% masuk dalam kategori "Sangat Setuju" dan memenuhi aspek usability Berdasarkan Kegunaan.

Usability Berdasarkan Aspek Kemudahan

Tabel 4. Perhitungan skor *test usability* berdasarkan aspek kemudahan penggunaan

Ket	Jumlah	Skor	Hasil
SS	135	5	675
S	40	4	160
RR	0	3	0
TS	0	2	0
STS	0	1	0
Total			**835**

Jumlah Skor *Test Usability* Berdasarkan Aspek Kemudahan Penggunaan yang didapat adalah 835 point.

Tabel 5. Kategori *test usability* berdasarkan aspek kemudahan penggunaan

No	Presentasi	Kategori
1	0% - 20%	Sangat Tidak Setuju
2	21% - 40%	Tidak Setuju
3	41% - 60%	Ragu-Ragu
4	61% - 80%	Setuju
5	81% - 100%	Sangat Setuju

Berdasarkan tabel diatas maka hasil persentase pengujian usability berdasarkan aspek Kemudahan dengan nilai 95.43% masuk dalam kategori "Sangat Setuju" dan memenuhi aspek usability Berdasarkan Kemudahan Penggunaan.

Usability Berdasarkan Aspek Kemudahan Pembelajaran

Tabel 6. Perhitungan skor *test usability* berdasarkan aspek kemudahan pembelajaran

Ket	Jumlah	Skor	Hasil
SS	108	5	540
S	31	4	124
RR	1	3	0
TS	0	2	0
STS	0	1	0
Total			**664**

Jumlah Skor Tes Usability Berdasarkan Aspek Aspek Kemudahan pembelajaran yang didapat adalah 664 point.

Tabel 8. *Test usability* berdasarkan aspek kemudahan pembelajaran

No	Presentasi	Kategori
1	0% - 20%	Sangat Tidak Setuju
2	21% - 40%	Tidak Setuju
3	41% - 60%	Ragu-Ragu
4	61% - 80%	Setuju
5	81% - 100%	Sangat Setuju

Berdasarkan tabel diatas maka hasil persentase pengujian *usability* berdasarkan aspek Aspek Kemudahan pembelajaran dengan nilai 94.86% masuk dalam kategori "Sangat Setuju" dan memenuhi aspek *usability* Berdasarkan Aspek Kemudahan pembelajaran.

Usability Berdasarkan Aspek Kepuasan

Tabel 9. Perhitungan skor *test usability* berdasarkan aspek kepuasan

s	Jumlah	Skor	Hasil
SS	105	5	525
S	35	4	140
RR	1	3	0
TS	0	2	0

STS	0	1	0
Total			**665**

Jumlah Skor Tes *Usability* Berdasarkan Aspek Kepuasan yang didapat adalah 665 point.

Tabel 10. Kategori *test usability* berdasarkan aspek kepuasan

No	Presentasi	Kategori
1	0% - 20%	Sangat Tidak Setuju
2	21% - 40%	Tidak Setuju
3	41% - 60%	Ragu-Ragu
4	61% - 80%	Setuju
5	81% - 100%	Sangat Setuju

Berdasarkan tabel diatas maka hasil persentase pengujian usability berdasarkan aspek Aspek Kemudahan pembelajaran dengan nilai 95% masuk dalam kategori "Sangat Setuju" dan memenuhi aspek *usability* berdasarkan aspek kepuasan.

Perhitungan Skor Total Pengujian *Usability*

Tabel 11. Perhitungan Skor Total Pengujian *Usability*

Ket	Jumlah	Skor	Hasil
SS	470	5	2.350
S	159	4	636
RR	1	3	3
TS	0	2	0
STS	0	1	0
Total			**2986**

Skor yang telah di dapatkan dari hasil usability kemudian di hitung untuk menentukan kelayaka sistem yang telah uji oleh seluruh pegawai CV. Awan Media Indonesia

Tabel 12. Kategori total pengujian *usability*

No	Presentasi	Kategori
1	0% - 20%	Sangat Tidak Setuju
2	21% - 40%	Tidak Setuju
3	41% - 60%	Ragu-Ragu
4	61% - 80%	Setuju
5	81% - 100%	Sangat Setuju

Berdasarkan tabel diatas maka hasil persentase pengujian usability dengan nilai 94,7% masuk dalam kategori "Sangat Setuju" dan memenuhi aspek *usability*

DISKUSI

Penelitian ini dilakukan bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sebuah sistem informasi manajemen kepegawaian berbasis web di CV. Awan Media Indonesia. Pengembangan sistem ini dilakukan sejak bulan april hingga agustus 2024 dengan menggunakan metode Research and Development (R&D) dan mengadopsi model penelitian ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation). Sebelum melakukan penelitian, peneliti melakukan beberapa tahapan diantaranya observasi dimana peneliti menganalisis kebutuhan apa saja yang harus dipersiapkan agar saat menggunakan sistem web berjalan dengan lancar. setelah dianalisis, peneliti mengidentifikasi masalah yang dihadapi oleh CV. Awan Media Indonesia dalam pengelolaan data kepegawaian, seperti kesulitan dalam mengakses data secara cepat, tingginya risiko kesalahan input, dan keterbatasan sistem yang ada. Dari hasil analisis kebutuhan, ditemukan bahwa diperlukan sebuah sistem yang terintegrasi, mudah digunakan, dan dapat diakses secara real-time.

Tahap Desain melibatkan perancangan sistem yang mencakup arsitektur sistem, desain database, dan antarmuka pengguna. Desain sistem difokuskan untuk memastikan kemudahan penggunaan serta kemampuan untuk memenuhi kebutuhan manajemen kepegawaian, termasuk pengelolaan data pegawai, absensi, penggajian, dan penghargaan serta pengajuan cuti. Pada tahap Pengembangan, sistem informasi manajemen kepegawaian berbasis web ini dikembangkan menggunakan teknologi yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Proses pengembangan melibatkan pembuatan modul-modul inti, seperti modul data pegawai, absensi, penggajian, dan laporan, serta pengujian untuk memastikan bahwa setiap fitur berfungsi

dengan baik. Setelah sistem dikembangkan, tahap Implementasi dilakukan dengan menguji coba sistem di lingkungan kerja CV. Awan Media Indonesia yang dimulai sejak tanggal 8 Agustus sampai 10 Agustus dilakukan secara daring dengan memberikan arahan atau demonstrasi penggunaan sistem berupa video tutorial yang dikirim grup whatsapp perusahaan. Uji coba ini melibatkan 35 pegawai sebagai responden untuk menilai kegunaan *(usability)* sistem untuk memastikan bahwa sistem diuji oleh pengguna dengan berbagai latar belakang dan kebutuhan.

Tahap terakhir, yaitu Evaluasi, peneliti menggunakan dua jenis angket yaitu angket untuk pengukuran aspek functionality suitability dan usability. Yang dilakukan untuk menguji functionality suitability adalah menggunakan test case berupa checklist yang telah dibuat oleh peneliti, sedangkan aspek usability dilakukan menggunakan angket yang sudah dibuat peneliti dengan 18 buah pertanyaan guna mendapatkan umpan balik dari responden. Pengujian usability dilakukan untuk menilai seberapa baik sistem ini dapat digunakan oleh pegawai. dengan memberikan 18 pertanyaan kepada seluruh pegawai, metode rating atau likert digunakan dalam tahap ini, jawaban pertama pertanyaan negatif dan positif pada skala likert dikategorikan dengan sangat setuju (ss), setuju (s), ragu-ragu(rr), tidak setuju (ts), dan sangat tidak setuju (sts). Untuk menentukan kualitas digunakan tabel perhitungan yang telah dibuat sebelumnya, jika hasil tes usability bernilai 0%-20% maka sistem dinyatakan “sangat tidak layak digunakan”, jika hasil tes usability bernilai 21%-40% maka sistem dinyatakan “tidak layak digunakan”, jika hasil tes usability bernilai 41%-600% maka sistem dinyatakan “ragu-ragu digunakan”, jika hasil tes usability bernilai 61%-80% maka sistem dinyatakan “layak digunakan”, jika hasil tes usability bernilai 81%-100% maka sistem dinyatakan “sangat layak digunakan”. dan dari semua hasil uji tes pegawai menggunakan angket yang berisikan 18 pertanyaan peneliti mendapatkan persentase sebesar 94,7% dengan masuk kategori “sangat layak digunakan”. Hal ini menunjukkan bahwa sistem telah berhasil memenuhi ekspektasi penelitian sistem informasi manajemen kepegawaian berbasis web di CV. AWA Media Indonesia.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis yang telah dilakukan mengenai "Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Berbasis Website di CV. Awan Media Indonesia," berikut adalah kesimpulan bahwa proses pengembangan sistem ini dilakukan menggunakan metode Research and Development (R&D) dengan model ADDIE yang meliputi tahapan Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation. Pada tahapan awal analisis didapatkan

spesifikasi yang harus dicapai yakni, sistem harus mampu mengelola data pegawai, mengelola data kehadiran atau presensi pegawai, mengelola data penggajian, mengelola pengajuan cuti, mengelola data penghargaan, data surat, dan keamanan privasi. Kemudian dilanjutkan dengan tahapan desain sistem, pada Tahapan ini menjelaskan alur sistem yang akan dibuat dengan kebutuhan fungsional dan non-fungsional yang ada. Tahapan ketiga yakni Tahap Development atau pengembangan sistem dengan yang diawali dengan pembuatan kode program menggunakan aplikasi VSCode untuk pengembangan kode, XAMPP sebagai server lokal, dan Chrome sebagai browser untuk pengujian. Framework Codeigniter 4 digunakan sebagai struktur sistem. Kode program ditulis dalam HTML, CSS, JavaScript, dan PHP yang kemudian dilakukan integrasi data base Mysql untuk menyimpan data yang diperlukan oleh sistem. Selanjutnya tahapan implementasi sistem, pada tahapan ini file program yang sudah dibuat pada local host kemudian diunggah ke web hoster guna sistem dapat diakses dan diuji coba oleh tiap tiap pegawai CV. Awan Media Indonesia menggunakan laptop maupun smartphone masing-masing pegawai. Tahapan terakhir adalah tahapan evaluasi sistem, pada tahapan ini peneliti secara berkala melakukan konsultasi dengan ahli yang memiliki keahlian dalam bidang manajemen kepegawaian dan sistem Teknik informatika. Untuk menguji menguji fungsionalitas sistem dilakukan pengujian tes case fungsionalitas oleh ahli, dan Untuk menguji kelayakan sistem peneliti menggunakan teknik analisis data kegunaan *(usability)* berupa angket yang berisikan 18 pertanyaan dengan menganalisis respon pengguna menggunakan skala likert.

Berdasarkan uji kelayakan penggunaan sistem yang dilakukan melibatkan 35 pegawai CV. Awan Media Indonesia sebagai responden, diperoleh nilai uji usability berdasarkan aspek kegunaan dengan skor 822 dari skor maksimal yang diharapkan oleh peneliti yaitu 875 yang selanjutnya mendapatkan persentase sebesar 93.94% dan termasuk kedalam kategori sangat layak dalam tabel kriteria kelayakan, Nilai uji usability berdasarkan aspek Kemudahan penggunaan mendapatkan skor 835 dari skor maksimal yang diharapkan oleh peneliti yaitu 875 yang selanjutnya mendapatkan persentase sebesar 95.43% dan termasuk kedalam kategori sangat layak dalam tabel kriteria kelayakan, Nilai uji *usability* berdasarkan aspek Kemudahan pembelajaran mendapatkan skor 664 dari skor maksimal yang diharapkan oleh peneliti yaitu 700 yang selanjutnya mendapatkan persentase sebesar 94.86% dan termasuk kedalam kategori sangat layak dalam tabel kriteria kelayakan, Nilai uji *usability* berdasarkan aspek kepuasan mendapatkan skor 665 dari skor maksimal yang diharapkan oleh peneliti yaitu 700 yang selanjutnya mendapatkan persentase sebesar 95% dan termasuk kedalam kategori sangat layak dalam tabel kriteria kelayakan, dan nilai total keseluruhan uji usability memperoleh skor 2.986 dari skor maksimal yang diharapkan oleh peneliti yaitu 3.150 yang selanjutnya mendapatkan

persentase sebesar 94,7% dan termasuk kedalam kategori sangat layak dalam tabel kriteria kelayakan, maka sistem informasi manajemen kepegawaian berbasis web di CV. Awan Media Indoensia dikatakan sangat layak untuk digunakan.

REFERENSI

Achyunda Putra, F. A.-I., Jatmiko, A. R., Arief, R. M., & Ardiansa, M. I. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian dan Inventaris Di Universitas Merdeka Malang Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Restikom : Riset Teknik Informatika dan Komputer*, *Vol.5 No.2*(Agustus), 125. https://restikom.nusaputra.ac.id/article/view/149

Achyunda Putra, F. A.-I., Jatmiko, A. R., Arief, R. M., & Ardiansa, M. I. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian dan Inventaris Di Universitas Merdeka Malang Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Restikom*, *5*(Agustus), 126.

Albadri, S., Septima, R., & Syahputra, H. (2024). *Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Berbasis Web Program Studi Teknik Informatika*. *6*(1), 111–120.

Handayani, N., & Suprapto, D. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Cuti Karyawan Di Pt. Colorpak Indonesia, TBK BERBASIS WEB. *Jurnal Teknik Informatika (JIKA)*, *3*(Oktober), 33.

Hayat, M., Firdaus, & Surmayanti. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Sekolah Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Php (Studi Kasus : Sd Negeri 15 Ulakan Tapakis). *Jurnal Sains Informatika Terapan*, *3*(1), 26–33. https://doi.org/10.62357/jsit.v3i1.232

Hermawan, Y., Mulyana, A., & Rizky, N. F. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web di STIE Kesatuan. *JURNAL ANALISIS SISTEM PENDIDIKAN TINGGI*, *Vo.l3 No.2*(Desember), 154.

Junaedi, D. (2019). Desain Pembelajaran Model ADDIE (pp. 1–14).

Kepegawaian, S. M. (2009). *Sistem Manajemen Kepegawaian*. 1–42.

Moromukti, S. R., Informatika, P. S., Komunikasi, F., Informatika, D. A. N., & Surakarta, U. M. (2021). *Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Studi Kasus : Pt . Mitra Jasa Indonesia*.

Putra, A. B. (2019). Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web (Studi Kasus Pada Madrasah Aliyah Kare Madiun). *Jurnal Aplikas*, 82.

Rohman, F., & Mamun, M. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Pegawai (Simpeg) Berbasis Web Pada Kementerian Ppn/ Bappenas. *Indonesian Journal on Networking and Security*, *Vol. 8 No.4*(November), 1.

Rohman, F., & Mamun, M. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Pegawai (Simpeg) Berbasis Web Pada Kementerian Ppn/ Bappenas. *Indonesian Journal on Networking and Security*, *8*(November), 2.

Ruben Coda Sofiq Indonesiawan, Agung Brastama Putra, & Anindo Saka Fitri. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Dengan Analisa Pieces Berbasis Web. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, *3*(1), 147–154. https://doi.org/10.33005/sitasi.v3i1.662

Tumini, & Fitria, M. (2021). Penerapan Metode Scrum Pada E-Learning Stmik Cikarang Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Informatika Simantik*, *6*(Maret), 14.

Wijaya, A., Damayanti, & Hendrastuty, N. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (Simpeg) Berbasis Web (Studi Kasus : Pt Sembilan Hakim Nusantara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (Jtsi)*, *Vol3 No.2*(Juni), 10.